



OEFENINGEN

Oefening 1

1. Toets de huidige datum in.
2. Toets de huidige tijd in.
3. Roep de inhoudsopgave van de vaste schijf op.
4. Roep de inhoudsopgave van de vaste schijf per pagina op.
5. Doe uw Public Domain Diskette in schijf-eenheid A.
6. Ga in uw beeldscherm van schijf-eenheid C naar schijf-eenheid A.
7. Roep de inhoudsopgave van de Public Domain Diskette in schijf-eenheid A op.

dd-mm-jj ENTER
uren:minuten ENTER
dir ENTER

dir/p ENTER

a: ENTER

dir ENTER

Oefening 2

1. Ga in uw beeldscherm van schijf-eenheid A naar schijf-eenheid C.
2. Maak een subdirectory SPELEN.
3. Roep de inhoudsopgave van de root van de vaste schijf op.
4. Ga naar de subdirectory SPELEN toe.
5. Roep de inhoudsopgave van de subdirecto-ry SPELEN op.
6. Roep de inhoudsopgave van de diskette in schijf-eenheid A op vanuit C.
7. Kopieer van de Public Domain Diskette in schijf-eenheid A het bestand FROG.EXE naar de subdirectory SPELEN op de vaste schijf.
8. Roep de inhoudsopgave van de subdirecto-ry SPELEN op.
9. Geef het bestand FROG.EXE de naam KIKKER.EXE.
10. Roep de inhoudsopgave van de subdirecto-ry SPELEN op.
11. Wis het bestand FROG.EXE uit de sub-directory SPELEN.
12. Ga terug naar de ROOT.
13. Verwijder de subdirectory SPELEN.

c: ENTER

md spatie SPELEN ENTER
dir ENTER

cd spatie SPELEN ENTER
dir ENTER

dir a: ENTER

copy spatie a:FROG.EXE spatie c:\
SPELEN ENTER

dir ENTER

rename spatie FROG.EXE spatie
KIKKER.EXE ENTER
dir ENTER

erase spatie FROG.EXE ENTER

cd \ ENTER
rd spatie SPELEN ENTER



PHILIPS

Oefening 3

1. Ga in uw beeldscherm van schijfteenheid C naar schijfteenheid A.
2. Roep de inhoudsopgave van de diskette in schijfteenheid A op.
3. Haal de Public Domain Diskette eruit, als het lampje op de schijfteenheid niet meer brandt.
4. Start het systeem opnieuw.
5. Vergrendel het systeem, zodat u het veilig kunt vervoeren.

a: ENTER

dir ENTER

CTRL ALT DEL te zamen indrukken
park ENTER
j ENTER